



29. Spieleautoren-Treffen in der Göttinger Stadthalle Spieleneuheiten in Göttingen

Am 5. und 6. Juni findet wie jedes Jahr in der Stadthalle Göttingen ein spielerisches Großereignis statt. Zum 29. Mal treffen sich rund 200 unbekannte und bekannte Spieleautoren zum Gedankenaustausch und zum Spieletest mit der Göttinger Bevölkerung. Das von dem Göttinger Spieleautor Reinhold Wittig in den achtziger Jahren initiierte Autorentreffen zieht immer weitere Kreise, wird internationaler. Neben Spieleautoren aus England kommen regelmäßig Gäste aus Frankreich, der Schweiz, Österreich, Holland, Belgien, Luxemburg, Polen, den baltischen und skandinavischen Staaten. German Games sind inzwischen ein international anerkanntes Markenzeichen, deshalb versuchen immer mehr ausländische Autoren, ihre Spiele bei deutschen Verlagen zu platzieren. Die Kontaktbörse dafür ist das Spieleautoren-Treffen in Göttingen.

Alle entscheidenden deutschen Auszeichnungen für Spielautoren werden während des Autorentreffens in Göttingen vergeben. Wie in den letzten Jahren stellen mehr als 30 Nachwuchskräfte zum ersten Mal ihre Spielideen in Göttingen vor. Für sie hat die Jury "Spiel des Jahres" den "Förderpreis für junge Autoren" ausgeschrieben, der mit 3.000 Euro dotiert ist. Die Preisverleihung findet am Sonntag, dem 6. Juni, um 10.30 Uhr in der Stadthalle statt. Ebenfalls am Sonntag werden die Preisträger des Wettbewerbs für Spielautoren, der seit nunmehr 21 Jahren erfolgreich in Bochum durchgeführt wird, ihre Auszeichnung in Göttingen entgegen nehmen. Aus diesem Wettbewerb sind viele erfolgreiche Spiele hervorgegangen, u. a. das Spiel des Jahres 1997 Mississippi Queen .

Außerdem verleiht die Stadt Göttingen zum vierzehnten Mal den INNO-SPATZ für besonders innovative Leistungen im Spielebereich. Ideell handelt es sich dabei um die wichtigste Auszeichnung für Spieleautoren, materiell ist damit ein Preisgeld in Höhe von 1.000 Euro verbunden. Der Preisträger des diesjährigen Wettbewerbes ergibt sich fast automatisch aus dem internationaler geworden Treffen. Der Preis geht 2010 an die amerikanische Internetseite BoardGameGeek . Dies ist die weltweit größte Spieledatenbank, die Spiele, Spieleautoren und Spielerverlage katalogisiert. Weltweit greifen alle Spielinteressierten bei der Suche nach Informationen über Spiele auf diese Seite zurück, deren Macher am 5. Juni um 14.00 Uhr im großen Saal der Stadthalle den INNO-SPATZ erhalten.

Für Besucher besteht am Sonntag von 10.00 bis 14.00 Uhr die Möglichkeit, Spieleneuheiten zu testen und einige auch schon zu kaufen. Interessenten des Treffens bietet sich ein Blick hinter die Kulissen der Spielentwicklung. Rund 300 Spiele-Unikate werden vorgestellt, um dann irgendwann in ein oder zwei Jahren in die Kaufhausregale zu kommen oder in der Versenkung zu verschwinden.

Weitere **Informationen** erhalten Sie bei den Veranstaltern:

Reinhold Wittig, Edition Perlhuhn, Tel. 05 51/5 51 10

Wieland Herold, Mitglied der Jury "Spiel des Jahres", Tel. 04 41/9 33 00 60,

E-Mail: wielandherold@web.de; www.spielundautor.de

Stadt Göttingen Fachdienst Kultur
37070 Göttingen
Tel. 0551/400-2486, Fax 0551/400-2743
E-Mail: kultur@goettingen.de

 **GÖTTINGEN**
STADT, DIE WISSEN SCHAFFT